

AANSPEEKPUNT PERSOONLIJKE INTEGRITEIT

Een Aanspreekpunt Persoonlijke Integriteit (API) is een vertrouwenspersoon binnen een organisatie, zoals een sportclub of jeugdvereniging, waar iedereen terecht kan met vragen, vermoedens of klachten over (seksueel) grensoverschrijdend gedrag, pesten, agressie of discriminatie. De API luistert, neemt de melding serieus, biedt ondersteuning, zoekt naar oplossingen en kan doorverwijzen naar externe hulp of instanties, zoals hulplijn 1712.

Taken van een API:

- **Luisteren en advies geven:**

De API biedt een luisterend oor en denkt mee over de volgende stappen, zonder zich te verdiepen in de inhoud van de zaak of aan waarheidsvinding te doen.

- **Doorverwijzen:**

De API kan doorverwijzen naar gepaste hulp of externe instanties indien nodig.

- **Preventie:**

De API draagt bij aan het integriteitsbeleid door advies te geven over preventie van grensoverschrijdend gedrag.

- **Vertrouwelijkheid:**

Alle meldingen worden discreet en zorgvuldig behandeld.

Zit je als jonge sporter, ouder, trainer, begeleider of andere betrokkene met een vraag, bezorgdheid of melding in verband met een vermoeden of klacht over fysieke of seksueel grensoverschrijdend gedrag, pestgedrag of andere ethische kwesties? Dan kan je contact opnemen met het API binnen onze club. Deze persoon zal je discreet en onafhankelijk verder helpen.

Geert Dhertoge is - als voorzitter - het Aanspreekpunt Persoonlijke Integriteit (API) voor badmintonclub Drop-it Kruisem.

Je kan hem bereiken via mail: gdhertoge@yahoo.com of op het gsm-nummer +32 (0)472 648 160. Hij is ook bereikbaar op maandag of donderdag tijdens de verschillende speelmomenten.

Melden kan desgewenst anoniem. Alle meldingen worden serieus genomen en behandeld in alle discretie en objectiviteit. Er worden geen stappen ondernomen zonder uitdrukkelijke toestemming !

Andere mogelijke meldpunten zijn:

- Jouw huisarts.
- De lokale politie (www.lokalepolitie.be) of telefonisch via 101.
- De Vlaamse hulplijn: www.1712.be of telefonisch via 1712.